



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu
Informatyka [N1EiT1>INF2]

Przedmiot

Kierunek studiów Elektronika i telekomunikacja	Rok/Semestr 1/2
Studia w zakresie (specjalność) –	Profil studiów ogólnoakademicki
Poziom studiów pierwszego stopnia	Język oferowanego przedmiotu polski
Forma studiów niestacjonarne	Wymagalność obligatoryjny

Liczba godzin

Wykład 20	Laboratorium 25	Inne (np. online) 0
Ćwiczenia 0	Projekty/seminaria 0	

Liczba punktów ECTS

6,00

Koordynatorzy

dr inż. Maciej Sobieraj
maciej.sobieraj@put.poznan.pl

Wykładowcy

mgr inż. Błażej Nowak
blazej.nowak@put.poznan.pl
dr inż. Maciej Sobieraj
maciej.sobieraj@put.poznan.pl

Wymagania wstępne

Student rozpoczynający ten przedmiot powinien mieć podstawową wiedzę z zakresu logiki matematycznej. Powinien również posiadać umiejętność pozyskiwania informacji ze wskazanych źródeł oraz mieć gotowość do podjęcia współpracy w ramach zespołu.

Cel przedmiotu

Przekazanie studentom wiedzy o podstawach algorytmów i struktur danych, złożoności obliczeniowej oraz zasadach tworzenia programów komputerowych. Zapoznanie studentów z językiem obiektowym C++.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

1. Zna zasady konstrukcji programów komputerowych, posiada wiedzę z zakresu informatyki i zna składnię języków oprogramowania C, C++.
2. Ma podstawową wiedzę o algorytmach (sortowania, przeszukiwania zbiorów danych) i struktur

danych (tablice, listy).

Umiejętności:

1. Potrafi programowo zrealizować podstawowe algorytmy obliczeniowe za pomocą popularnych języków programowania.
2. Potrafi się posługiwać językami programowania wysokiego poziomu C, C++.
3. Potrafi pisać i uruchamiać programy pozwalające rozwiązywać wybrane problemy techniczne związane z telekomunikacją.

Kompetencje społeczne:

1. Zna ograniczenia własnej wiedzy i umiejętności, rozumie konieczność dalszego kształcenia się w zakresie programowania w języku C++.
2. Rozumie, że wiedza i umiejętności z zakresu programowania w C++ bardzo szybko stają się przestarzałe.
3. Posiada świadomość konieczności profesjonalnego podejścia do rozwiązywanych problemów technicznych i podejmowania odpowiedzialności za proponowane przez siebie rozwiązania techniczne.

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wiedza nabyta w ramach wykładu jest weryfikowana na egzaminie ustnym i/lub pisemnym.

Egzamin pisemny jest testem wielokrotnego wyboru złożonym z 10-20 pytań, w których proponowane są 4 odpowiedzi, z których jedna jest prawidłowa. Każda prawidłowa odpowiedź jest punktowana za 1 pkt, a niepoprawna za 0 pkt. Próg zaliczeniowy: 50% punktów.

Egzamin ustny składa się z odpowiedzi na przynajmniej 5 pytań. Pytania są zadawane przez prowadzącego. Pytania dotyczą zagadnień ze zbioru 30 zagadnień znanych studentom (przekazanych na wykładzie). Próg zaliczeniowy: 50% punktów.

Umiejętności nabyte w ramach zajęć laboratoryjnych weryfikowane są na bieżąco. Na każdych zajęciach laboratoryjnych oceniana jest poprawność napisania programów komputerowych w skali od 2 do 5.

Ocena końcowa jest średnią ocen uzyskanych z poszczególnych zajęć laboratoryjnych.

Treści programowe

1. W ramach wykładu omówione zostaną następujące zagadnienia:

- Wprowadzenie do programowania,
- Kontrola przepływu i typy danych,
- Rozszerzanie ekspresyjnej mocy: wskaźniki, funkcje i pamięć,
- Dostęp do różnego rodzaju danych,
- Podstawy programowania obiektowego,
- Dziedziczenie,
- Wyjątki.

2. W ramach zajęć laboratoryjnych przeprowadzone zostaną następujące ćwiczenia:

- Projekt i implementacja prostego programu w C++,
- Implementacja programów wykorzystujących różne typy danych,
- Implementacja programów korzystających z funkcji i wskaźników,
- implementacja programów wykorzystujących klasy,
- Implementacja programów wykorzystujących wyjątki.

Metody dydaktyczne

Wykład informacyjny: prezentacja multimedialna, ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy.

Ćwiczenia laboratoryjne: ćwiczenia praktyczne, wykonanie zadań podanych przez prowadzącego.

Literatura

Podstawowa

1. Grębosz J., Symfonia C++ Standard. Programowanie w języku C++ orientowane obiektowo. Tom I i II
2. Prata S., Język C++. Szkoła programowania. Helion 2012.

Uzupełniająca

1. Grębosz J., Opus magnum C++11. Programowanie w języku C++.

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	130	6,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	55	2,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwiiw/egzaminu, wykonanie projektu)	75	4,00